Fotostories mit der App BookCreator

3. und 4. Klasse | 120 Min

- Einstieg in Storytelling und Fotografie.
- Die Kinder werden kreativ indem sie sich eine eigene Geschichte ausdenken, welche sie auf einem Storyboard darstellen und festhalten.
- Mit Hilfe der App BookCreator erstellen die Schüler anschließend eine Fotostory. Jeder übernimmt dabei einen Aufgabenbereich wie z.B. Schauspieler, Fotograf oder Regisseur.

BIBLIOTHEK UND BÜCHER

Diese Veranstaltungen behandeln die Themen Bücher und Bibliothek.

Bibliothekseinführung

1. und 2. Klasse | 60 Min

- Wir beantworten grundlegende Kinderfragen zur Nutzung der Bücherhallen, wie zum Beispiel: Was ist eine Bücherei? Wie bekomme ich einen Leseausweis? Wie funktioniert die Ausleihe?
- Die Veranstaltung wird ergänzt durch ein spannendes Bilderbuchkino.

Buchcasting

3. Klasse | 90 Min

- Die Kinder werden angeregt, sich in Gruppen mit ausgesuchten Büchern zu beschäftigen und anhand vorgegebener Kriterien (Buchtitel, Gestaltung, Leseprobe) ihren Favoriten zu wählen.

In 80 Tagen um die Welt

4. Klasse | 60-90 Min

- Die Kinder schlüpfen in die Rolle eines Reporters, der in der Bücherhalle auf eine Recherche-Reise geht. Dadurch sollen die Kinder spielerisch die Ordnung einer Bücherhalle und die Nutzung von Medien erlernen.

BÜCHERHALLE NIENDORF
Tibarg 41 (im Tibarg Center)
22459 Hamburg
040 586664
niendorf@buecherhallen.de

Angebote für Grundschulen

Bücherhallen Hamburg

LIEBE LEHRKRÄFTE,

die Bücherhalle Niendorf bietet ein vielseitiges Veranstaltungsangebot für Grundschulklassen an. Die folgenden Veranstaltungen können Sie jederzeit bei uns buchen. Kontaktieren Sie uns bitte per Mail unter: niendorf@buecherhallen.de oder telefonisch unter 040 586664.

MÄRCHEN UND MEHR

Bei uns können die Schüler in die wunderbare Welt der Märchen und Erzählungen abtauchen.

Ali Baba und die 40 Räuber

1. bis 3. Klasse | 60 Min | musikalische Erzählung

Der kleine Häwelmann

Vorschule | 45 Min | musikalisches Figurentheater

Herr von Ribbeck auf Ribbeck

Vorschule, 1. Klasse | 90 Min | Mitmachtheater

Der Besuch

Vorschule, 1. bis 2. Klasse | 60 Min | szenische Lesung

WISSENSWERKSTÄTTEN

In den Wissenswerkstätten erarbeiten sich die Kinder für den Alltag nützliches Allgemeinwissen über Experimente oder andere kreative Aktionen.

Wasserwerkstatt

Vorschule, 1. bis 3. Klasse | 90 Min

Wissenswerkstatt „Der Hase“

Vorschule, 1. bis 2. Klasse | 90 Min

Wissenswerkstatt „Der Apfel“

Vorschule, 1. bis 2. Klasse | 90 Min

Zahlenwerkstatt „Die Vier“

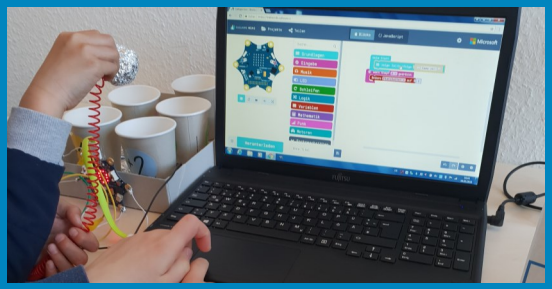
Vorschule, Anfang 1. Klasse | 90 Min

Musikwerkstatt

Vorschule | 90 Min

MEDIEN-WORKSHOPS

Die Medien-Workshops schulen praxisnah die Medienkompetenz der Schüler. Dafür werden Tablets und Laptops benutzt.



Programmieren mit Scratch 3.0

3. und 4. Klasse | 120 Min

- Einstieg ins Block-basierte Programmieren
- Die Schüler erstellen interaktive Geschichten, Animationen, Spiele, Musik, oder Kunst.
- Spielerisches Kennenlernen von IT-Konzepten

Programmieren mit Calliope-Mini

3. und 4. Klasse | 120 Min

- Kennenlernen der programmierbaren Computerplatine „Calliope-Mini“
- Die Kinder arbeiten an kleinen Projekten und programmieren zum Beispiel Temperaturmessgeräte und Alarmanlagen
- Einstieg ins Block-basierte Programmieren

Bücherhallen Hamburg