

## Anleitung für Silhouette Plotter

### Schritt 1:

Schalte den Plotter ein, der Einschaltknopf befindet sich rechts an der Seite des Geräts.



---

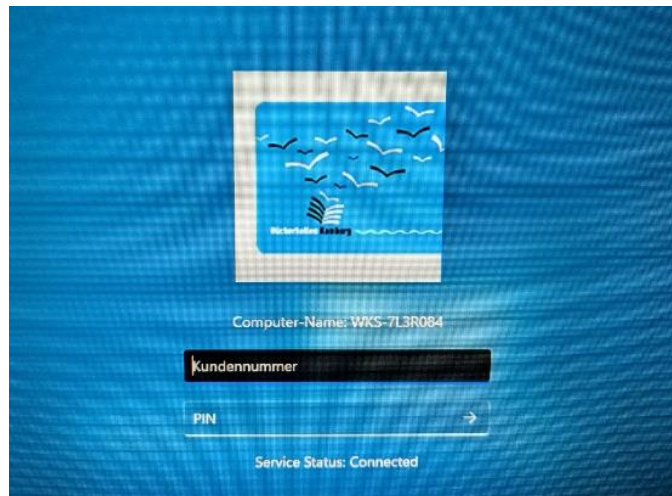
### Schritt 2:

Öffne die Abdeckung des Plotters, indem du sie anhebst und nach hinten schiebst.



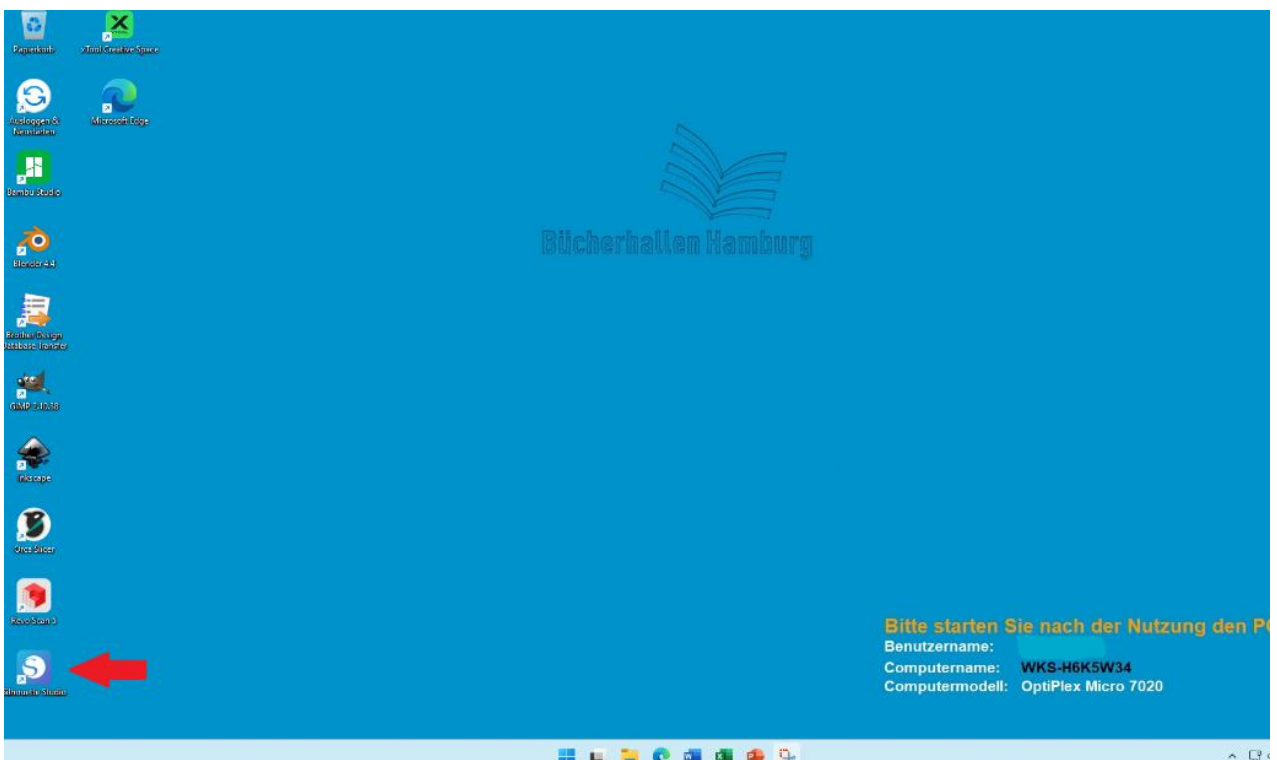
### Schritt 3:

Logge dich am vorhandenen Rechner mit deinen Bücherhallen Zugangsdaten ein (Kartenummer und Passwort).



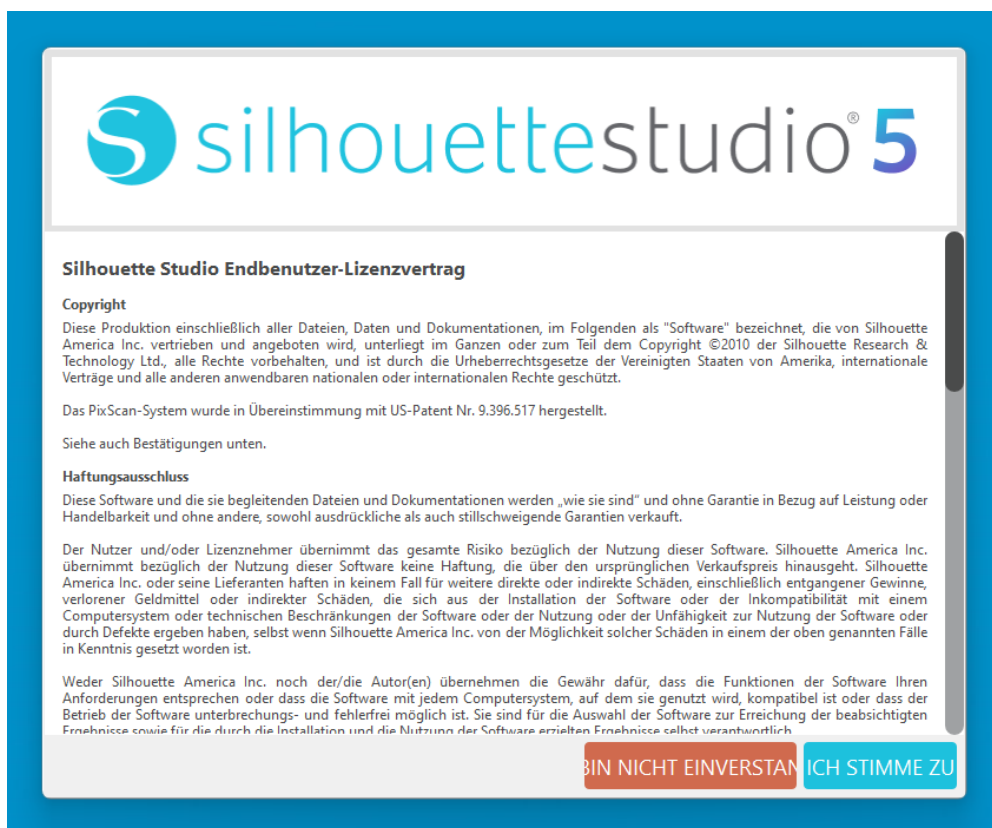
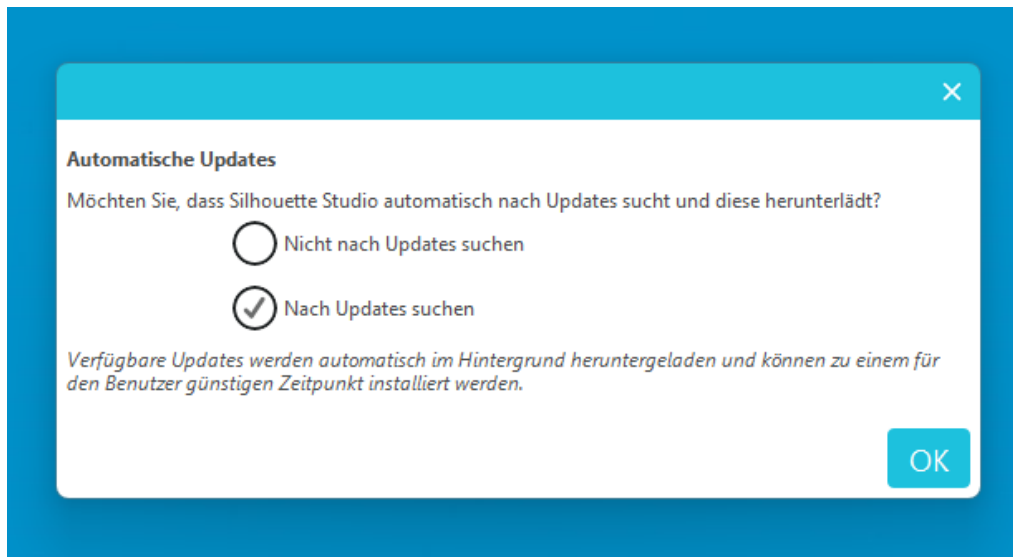
### Schritt 4:

Öffne die Anwendung „Silhouette Studio“ unten links auf dem Bildschirm.



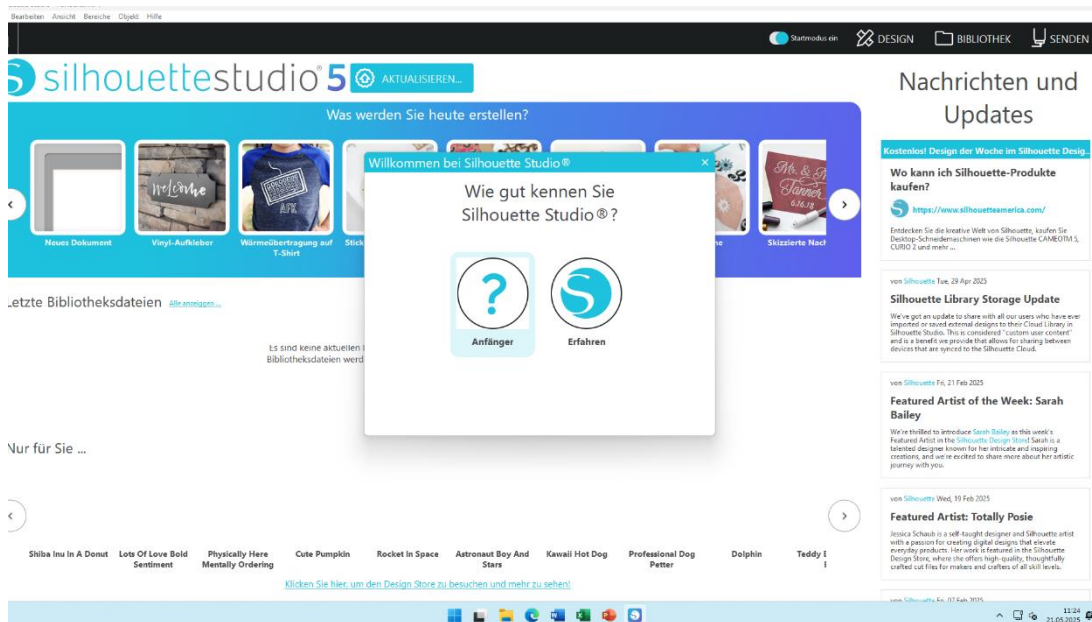
## Schritt 5:

### Bestätige die Anfragen zu Updates und Nutzungsbedingungen



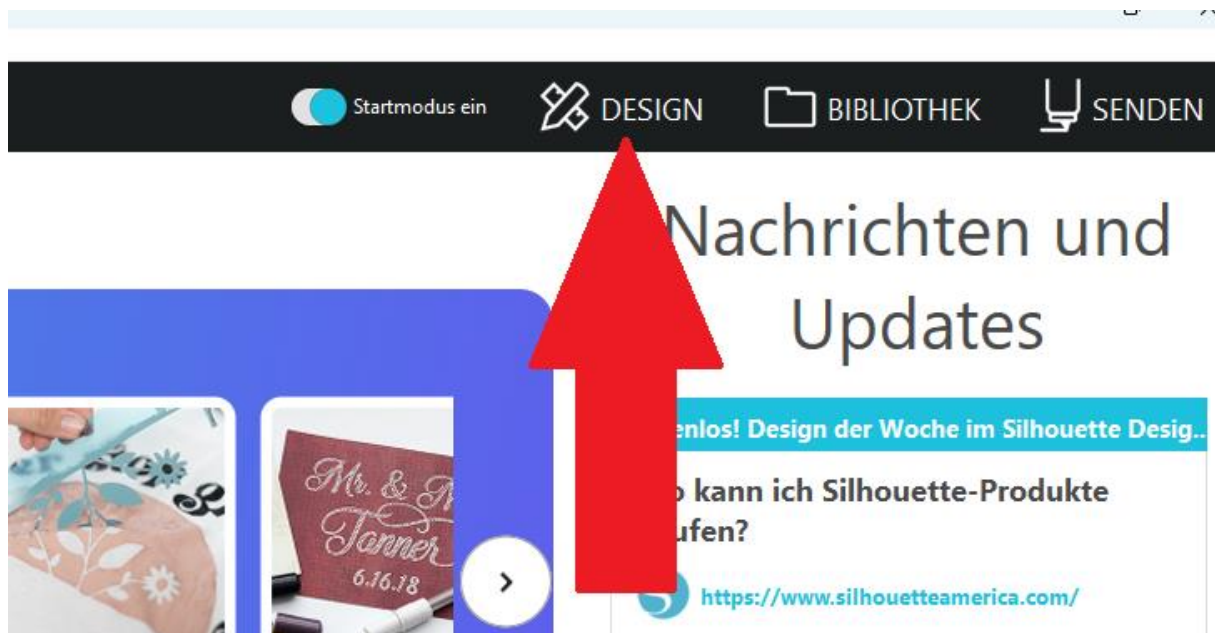
## Schritt 6:

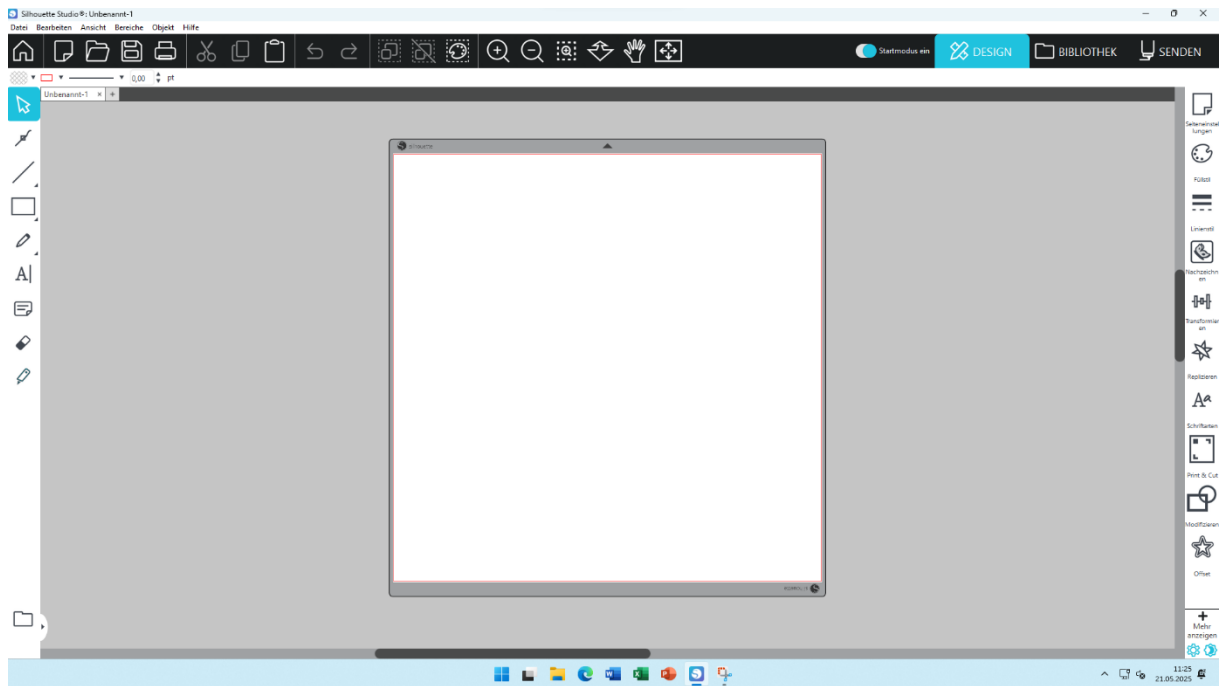
Auf der Silhouette Startseite kannst du dir eine kleine Erklärung anzeigen lassen, wenn du auswählst, dass du Anfänger bist. Kennst du dich schon aus, gib einfach an, dass du schon Erfahrung hast.



## Schritt 7:

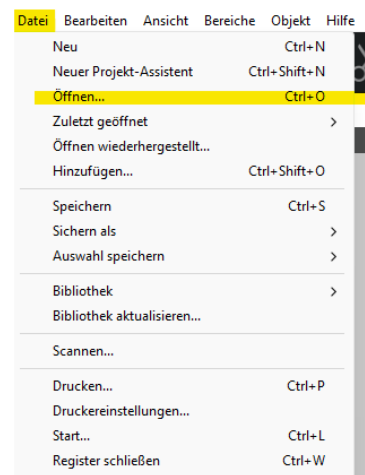
Oben rechts findest du die „Design“ Schaltfläche, mit ihr gelangst du auf die Arbeitsfläche





### Schritt 8:

Mithilfe der Toolbar oben kannst du über den Reiter „Datei“ und „Öffnen...“ nun eigene Dateien, zum Beispiel von einem USB Stick, öffnen und in die Software laden. Nutze am besten das Dateiformat PNG.



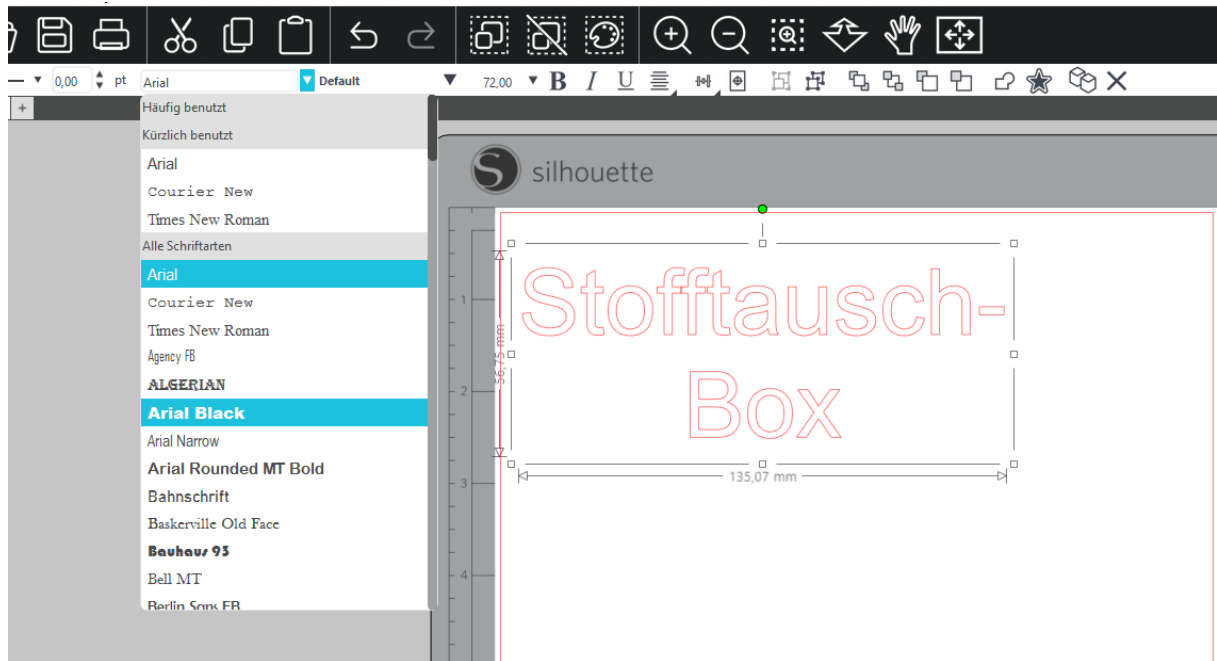
### Schritt 9:

Mit der Toolbar auf der linken Seite kannst du über den Rechteck Button geometrische Formen und über den Text Button Schrift einfügen



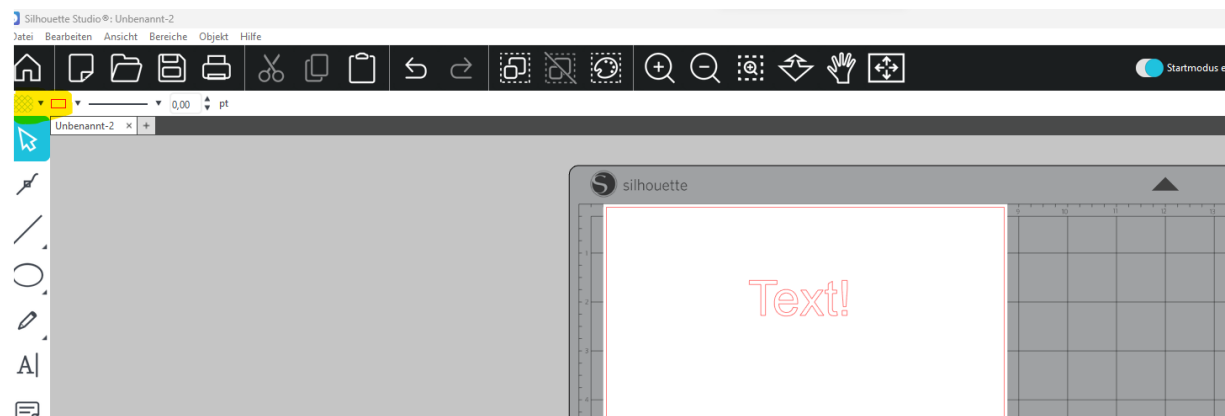
## Schritt 10:

Fügst du Schrift ein, kannst du diese Anschließend anklicken und formatieren



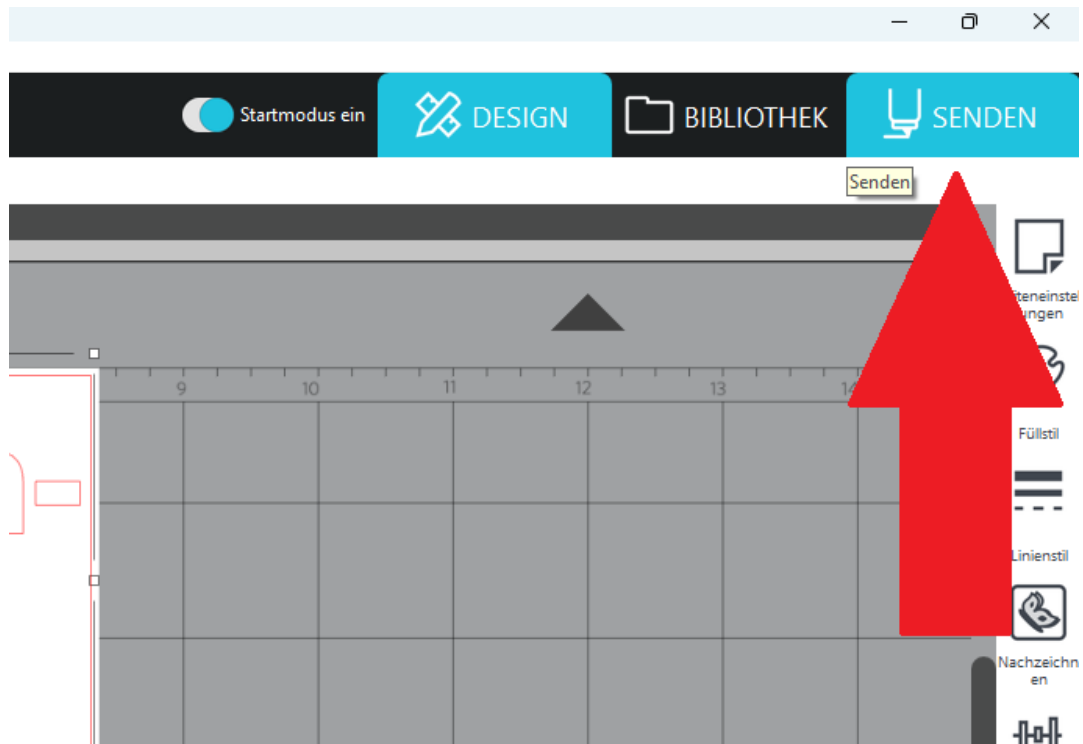
## Schritt 11:

In Silhouette eingefügte Formen sind zunächst nur mit einem Umriss versehen. Ganz oben links kannst du die Form füllen, die Farbe der Form und des Umrisses ändern und die Linienart sowie -breite anpassen



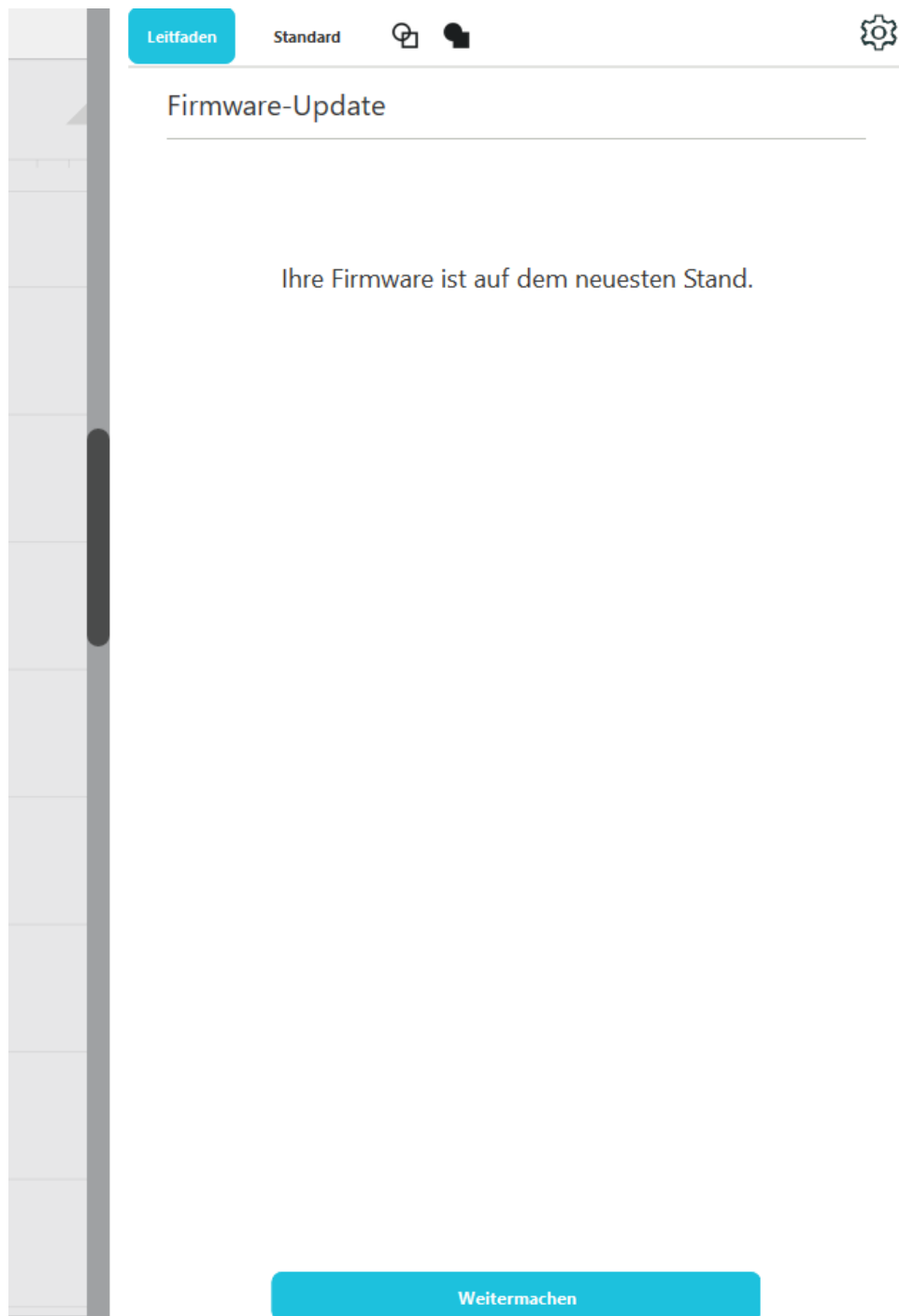
## Schritt 12:

Bist du zufrieden mit deinem Design, kannst du in der oberen rechten Ecke auf „Senden“ klicken.



### Schritt 13:

Befolge nun die Anweisungen auf dem Bildschirm.



### Schritt 14:

Wähle die passende Materialart aus oder gib manuell die Schnitteinstellungen ein, die dein Materialhersteller angegeben hat.

---

Vinyl, Glänzend

Ändern ...

stc.action.unknown

Ändern ...

Automatische Klinge

Ändern ...

Werkzeughalter 2

---

Keine Schnittlinien zugeweisen. Bitte ordnen Sie die Zeilen mithilfe der

---

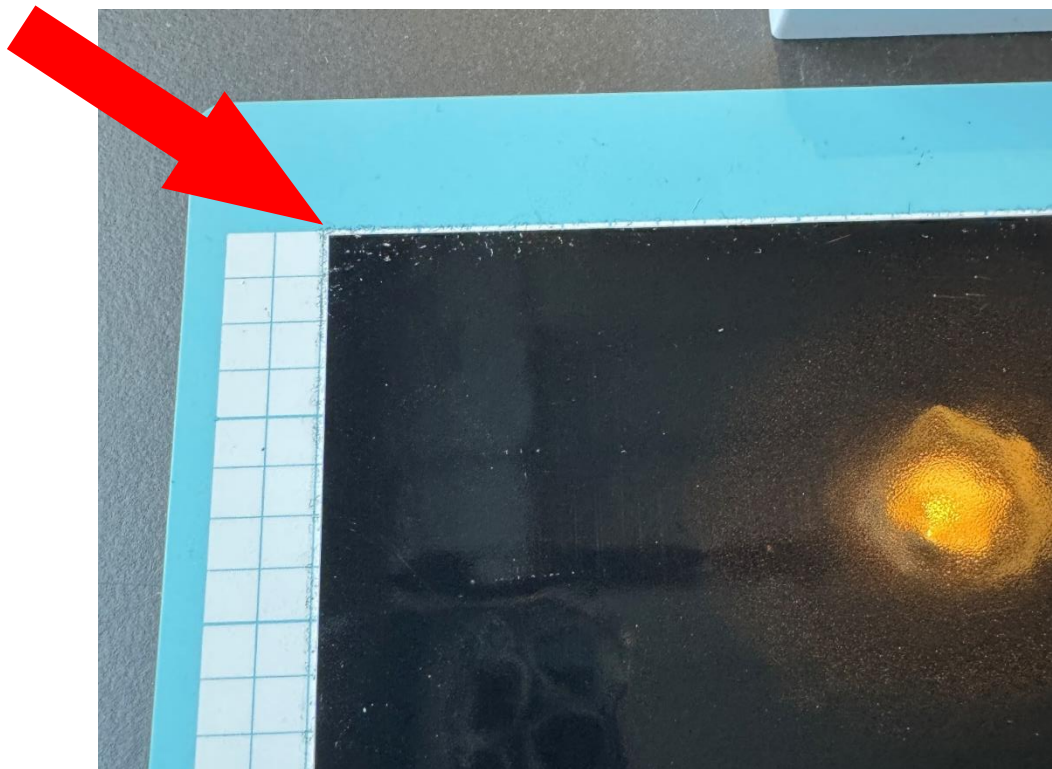
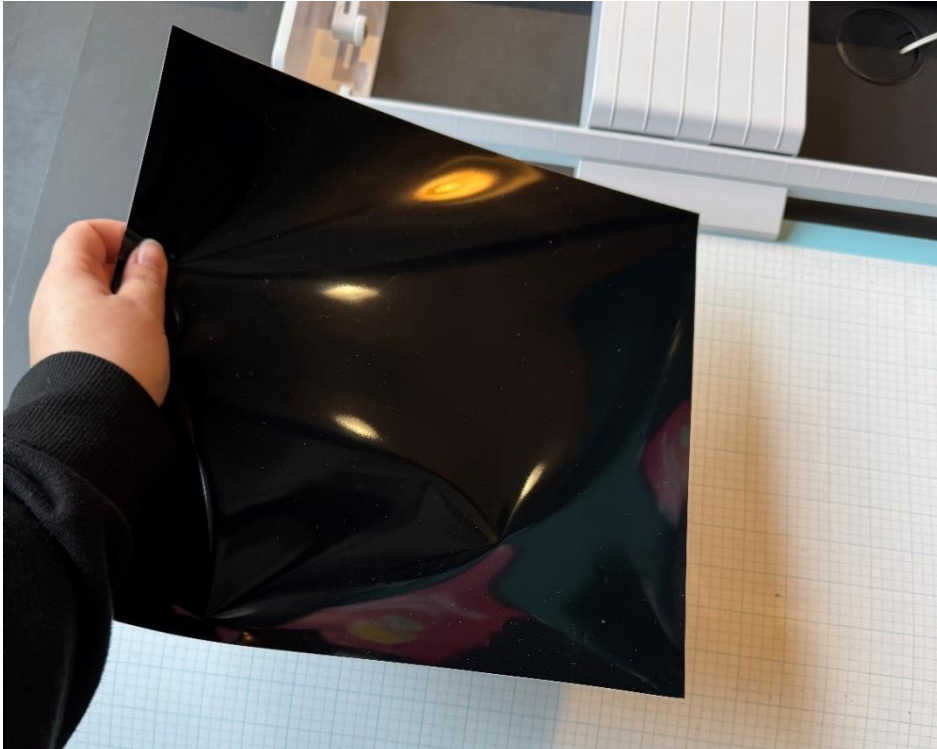
### Schritt 14b:

Wähle als Schneidwerkzeug immer die „automatische Klinge“ aus.

---

### Schritt 15:

Bringe dein Material auf der Schneidmatte auf, achte darauf, dass das Material immer zwei Kästchen Abstand zum linken Rand der Schneidfläche hat und oben mit der Schneidfläche abschließt.



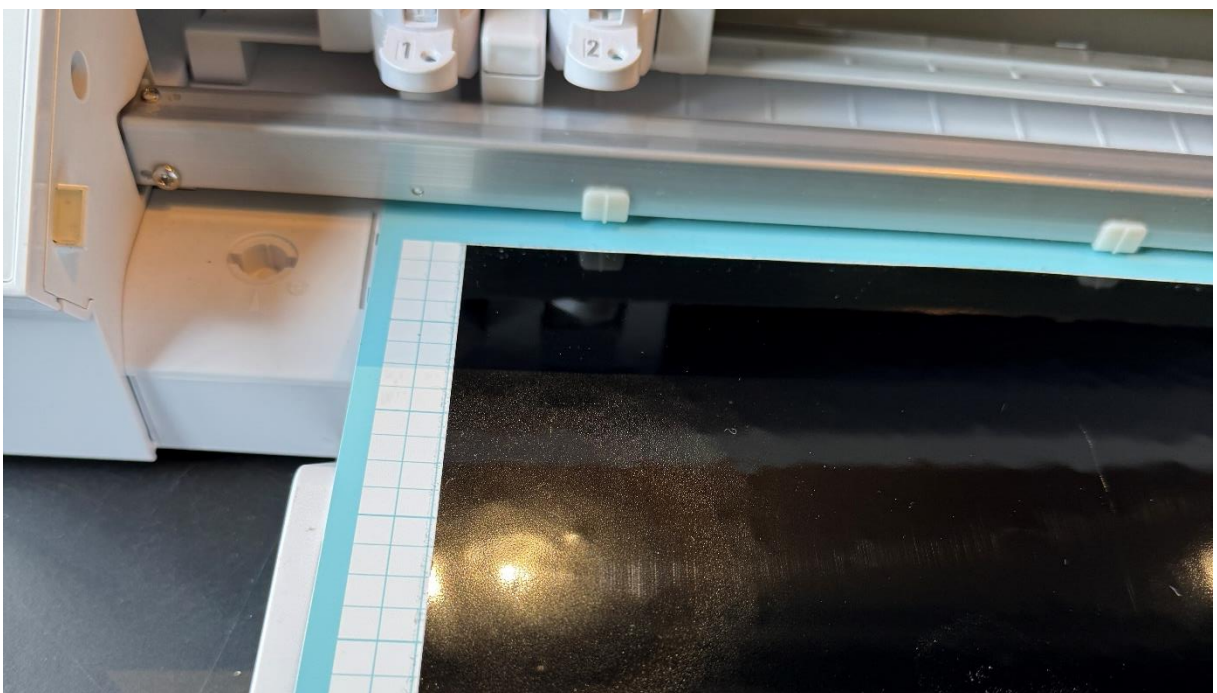
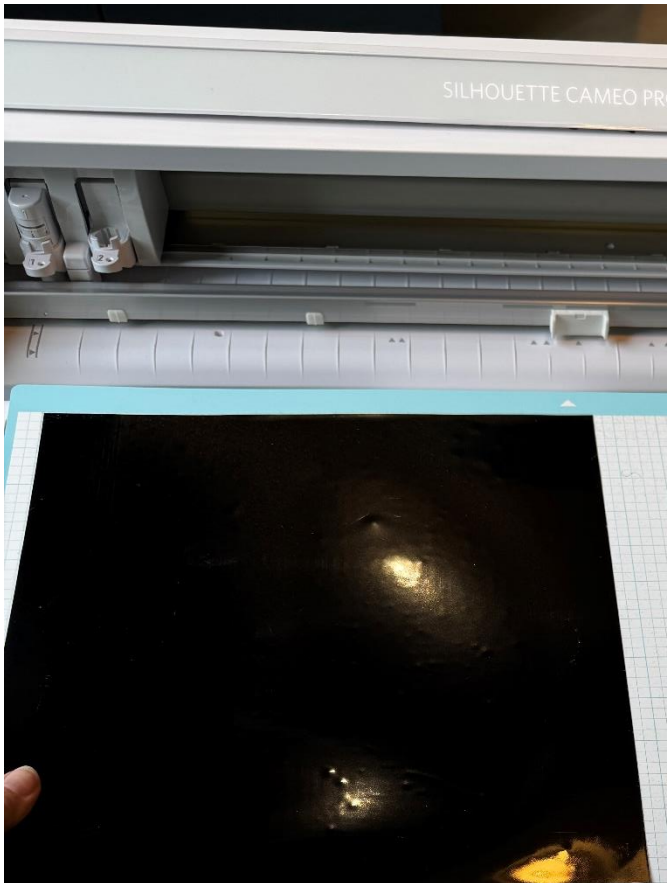
### Schritt 16:

Lege die Schneidmatte mit Material in den Plotter ein. Drücke hierzu auf die Pfeiltaste nach oben, sie sollte anfangen zu blinken.



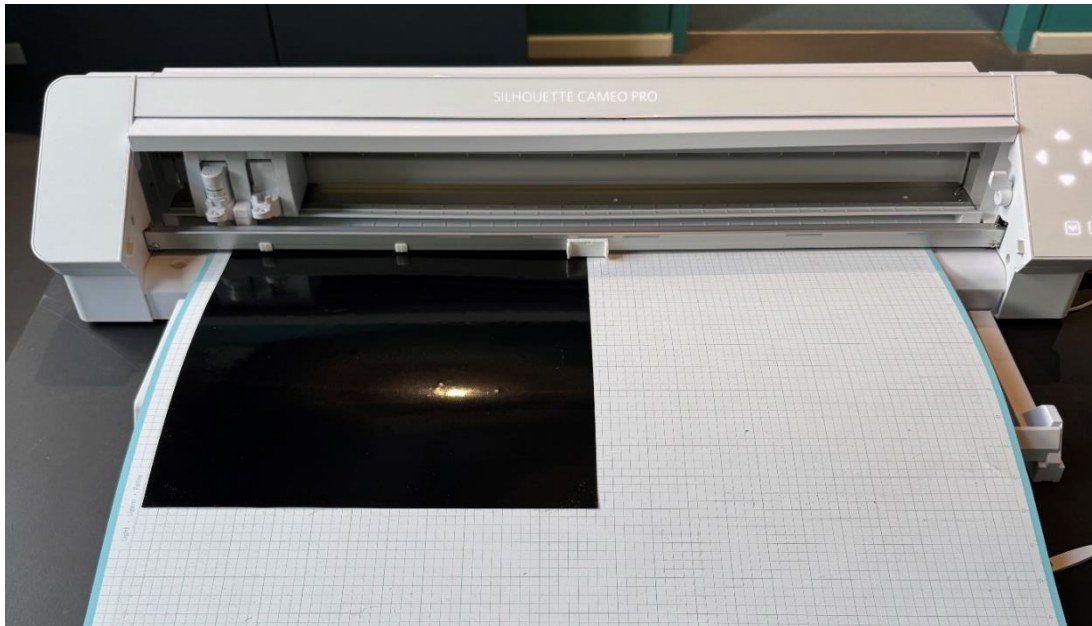
### Schritt 17:

Halte nun die Schneidmatte an beiden Seiten fest und führe sie entlang der Führungslinie an der linken Seite gleichmäßig unter die Einzugwalze. Nach drei Sekunden sollte der Plotter die Matte automatisch einziehen.



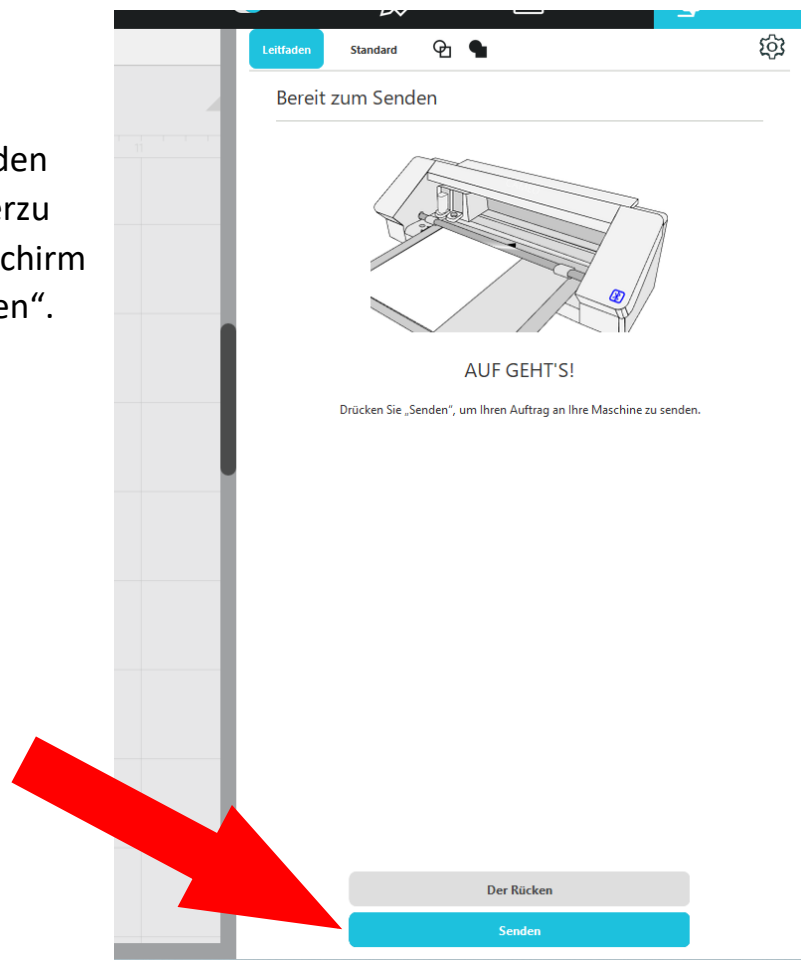
### Schritt 17b:

Achte darauf, dass die Matte gerade eingezogen wird!



### Schritt 18:

Wenn alles gut aussieht, starte den Schnitt im Programm – folge hierzu den Anweisungen auf dem Bildschirm und drücke anschließend „senden“.

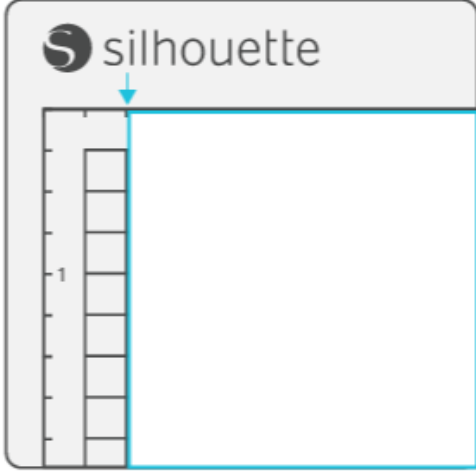


## Schritt 18b:

Im Programm werden noch einige Hinweisfelder geöffnet. Wenn du dieser Anleitung genau gefolgt bist, kannst du einfach weiterklicken.

### Platzieren Sie das Medium auf der Schneidematte

Bitte passen Sie das Medium genau wie gezeigt an Ihre Schneidematte an.



Nicht erneut anzeigen

ABBRUCH **WEITER**

### Material laden

Bitte laden Sie Ihre Schneidematte und das Medium auf CAMEO 4 Pro.



Nicht erneut anzeigen

ABBRUCH **SENDEN**

### Schritt 19:

Der Plotter schneidet jetzt. **Behalte ihn während des gesamten Prozesses im Auge!**

---

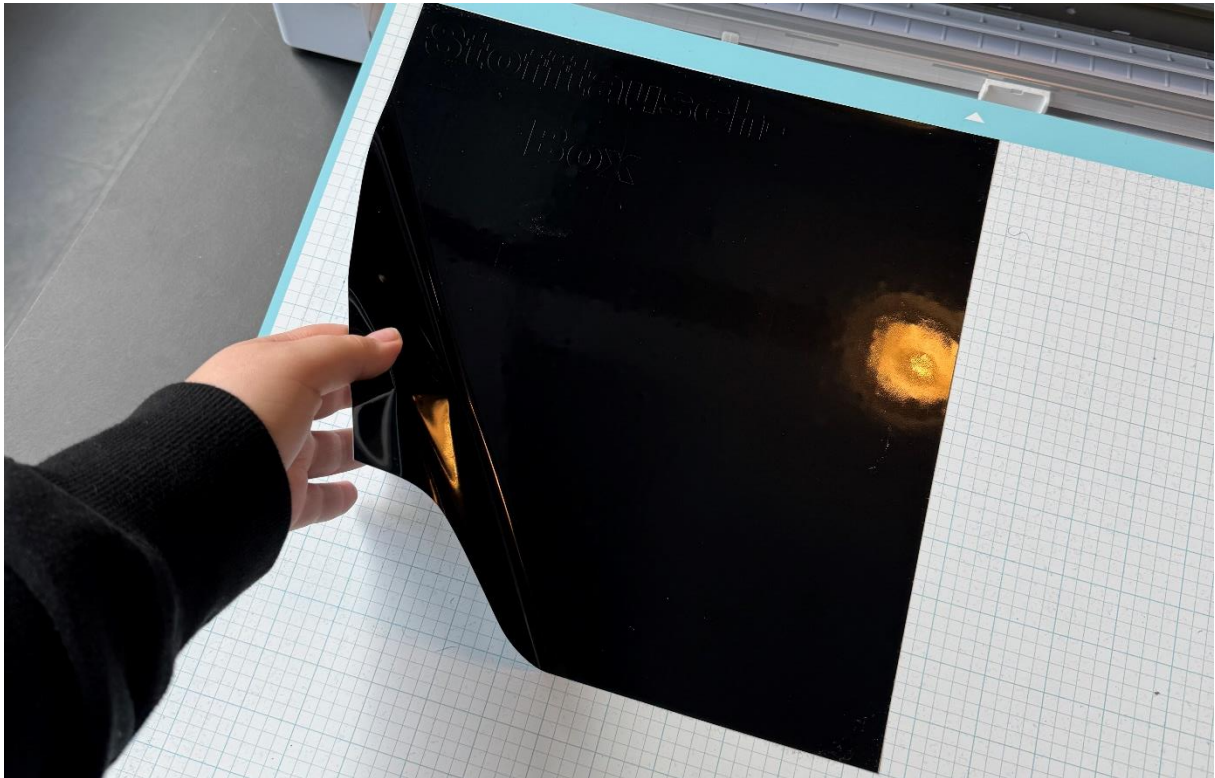
### Schritt 20:

Wenn der Plotter fertig ist, drücke auf die Pfeiltaste nach unten, um die Matte wieder auszugeben.



### Schritt 21:

Nimm das Material von der Matte. Mit dem Werkzeug in der Zubehörbox, die du vom Wachdienst erhalten hast, kannst du dein Projekt jetzt „entgittern“ – Nutze hierzu die Pinzette oder den Haken, oder ziehe große Materialreste von Hand ab.





### Schritt 22:

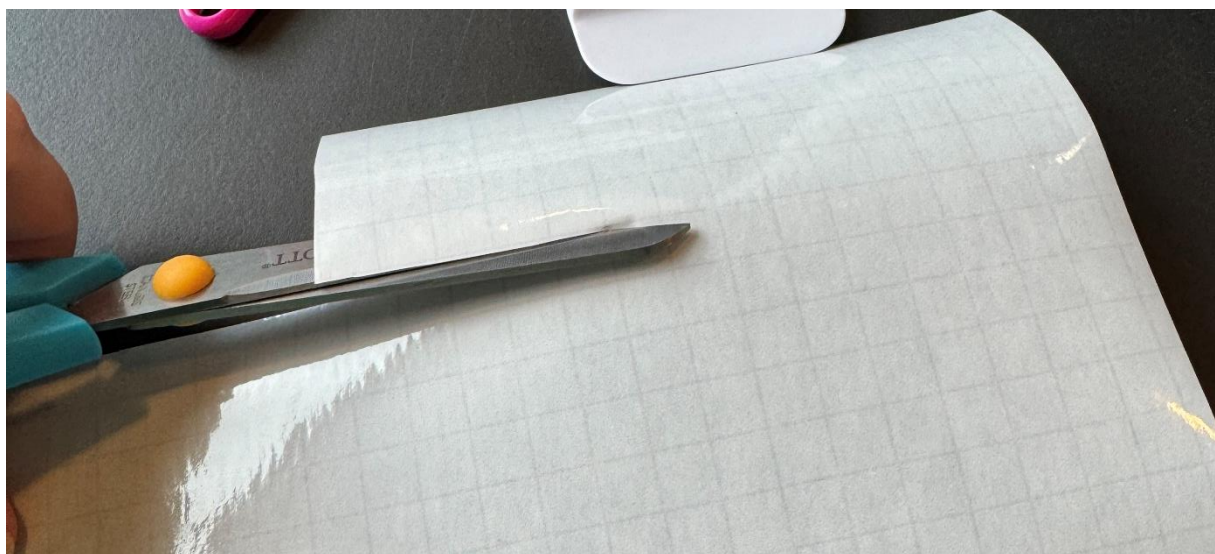
Auf dem Trägermaterial bleibt nun dein fertiges Projekt übrig!



---

### Schritt 23:

Möchtest du dein Projekt präzise auf eine andere Fläche anbringen, ohne, dass sich Abstände verändern (zum Beispiel bei Schrift), schneide dir ein passendes Stück Transferfolie zu.



### Schritt 24:

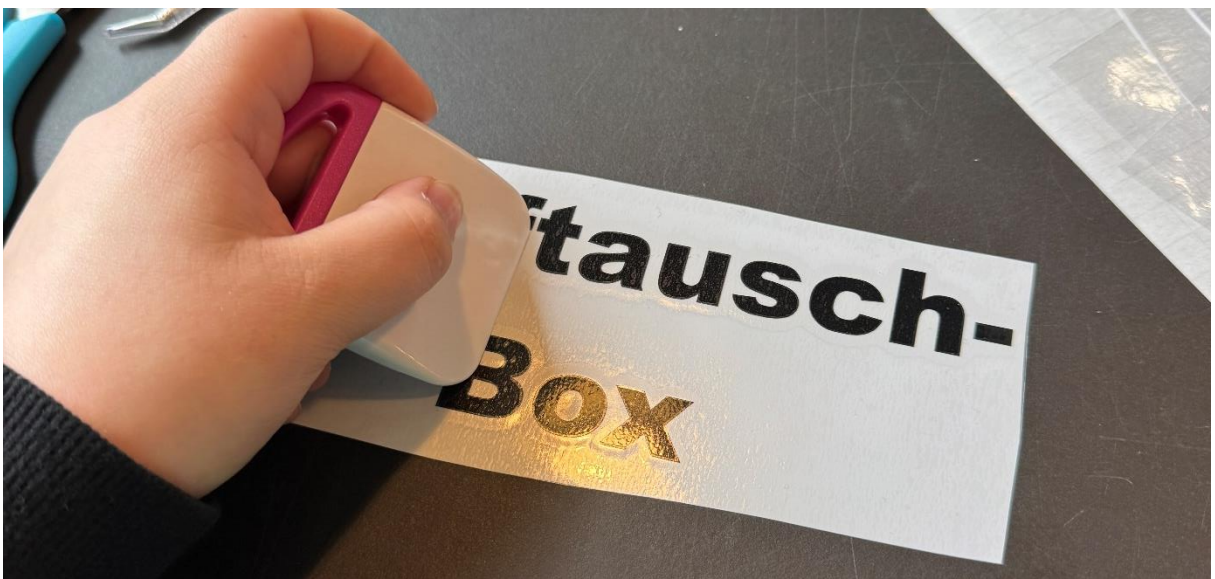
Ziehe das Trägermaterial von der Transferfolie ab.



---

### Schritt 25:

Klebe die Transferfolie wie ein Klebeband über dein Design und streiche anschließend die Transferfolie mit den Händen glatt und schabe sie mit dem in der Box beiliegenden Rakel ordentlich fest, das ist wichtig, damit sie dein Design gut aufnehmen kann.



### Schritt 26:

Ziehe die Transferfolie inklusive deines Designs vom Trägermaterial ab.



---

### Schritt 27:

Bringe dein Design mit der Transferfolie auf dein Zielobjekt auf.



### Schritt 28:

Reibe dein Design ordentlich fest, nutze hierzu bei Bedarf auch den Rakel.



---

### Schritt 29:

Ziehe vorsichtig die Transferfolie ab, achte dabei darauf, dass dein Design auf dem Zielobjekt bleibt – sollten einzelne Teile sich mit der Transferfolie lösen, klebe diese wieder auf und reibe diesen Teil nochmal fester



**Fertig!**

**Dein Design ist jetzt auf dem Zielobjekt!**

